

IMPRESSÃO 3D, PROTOTIPAÇÃO E ROBÓTICA EDUCACIONAL: A EDUCAÇÃO DE BENEVIDES-PA NO CAMINHO AO FUTURO.

Elivelton dos Santos Segundo ¹
Aloncio Pereira Pastana ²

RESUMO

A tecnologia está cada dia mais presente em nosso cotidiano, ocupando espaços e se fazendo necessária nos diversos segmentos. Na Educação, tem trazido novas possibilidades, que valorizam o protagonismo, a criatividade, e a colaboração entre os alunos. São princípios da chamada Cultura Maker, surgida em meados do século XX nos Estados Unidos, oriunda a partir do movimento do “it your self” que em Português significa “faça você mesmo”. Este movimento dentro da Educação brasileira é novo e tem se popularizado em todo o mundo, trazendo novas perspectivas e uma nova abordagem de Educação.

Em 2023, a Rede Municipal de Educação de Benevides-PA, insere em seu Currículo a Cultura Maker, trata-se do “Projeto Sala Maker” que trabalha com os alunos modelagem e impressão 3D, prototipação e robótica educacional. Incentivando a aprendizagem autônoma, fortalecendo potencialidades por meio de projetos e criações autorais. Esta tendência tem trazido inúmeros benefícios na aprendizagem dos alunos, uma consequência que têm elevando o Índice de desenvolvimento da Educação (IDEB) da localidade.

O presente trabalho objetiva relatar como a Sala Maker por meio de seus projetos de impressão 3D, prototipação e robótica educacional têm contribuído na aprendizagem dos alunos, para tanto, esta pesquisa se delinea a partir de abordagem qualitativa com a utilização do estudo de caso e análise de dados, onde é possível constatar melhorias no que se refere ao envolvimento, assiduidade, participação e interação sócio-afetiva dos alunos, enfatizando o uso de novas metodologias tecnológicas de aprendizagem e informação. As ações citadas neste trabalho são realizadas com alunos do 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental II da Rede de Benevides-PA. Os projetos ocorrem por meio de oficinas, trabalhadas de maneira dinâmica e interativa, pautadas no currículo vigente estabelecido pela Base Comum Curricular (BNCC).

Palavras-chave: Impressão 3D, prototipagem, robótica, maker, aprendizagem.

¹ Especialista no Curso de Psicopedagogia Clínica e Institucional da Faculdade Dom Alberto. eliveltonsssegundo@gmail.com;

² Graduando pelo Curso de Pedagogia da Faculdade Cruzeiro do Sul, alopastana@hotmail.com;

