ISSN: 2358-8829

O JOGO SHADOW OF THE COLOSSUS EM UMA ALTERNATIVA METODOLÓGICA INTERDISCIPLINAR ENTRE GEOGRAFIA E MATEMÁTICA

Emanuel Fernando Fernandes [1]

RESUMO

Ao se lecionar matemática e geografia, se encontram algumas dificuldades quanto a abordagem de alguns conteúdos durante a explanação, que pode soar de maneira muito abstrata para a compreensão do aluno. Dessa forma, para o professor, se torna necessário ter um repertório de possíveis alternativas metodológicas para assuntos que lidem com essa dificuldade, como a compreensão do plano cartesiano e noções de cartografia. Então, esse trabalho mostra uma alternativa metodológica e ativa, dentro de uma ação interdisciplinar entre geografia e matemática em sua abordagem. Nessa metodologia, vai ser abordada noções de escala cartográfica, plano cartesiano e outros conceitos relacionados a localização no espaço bidimensional, se utilizando de habilidade previstas na BNCC. E essa metodologia será aplicada com o auxílio de um jogo de videogame. O jogo a ser usado é o Shadow of the Colossus, originalmente lançado no Playstation 2, que possui além da história rica, a exploração de uma vasta região em completa solidão, e tudo o que o jogador possui para se guiar é um mapa com coordenadas e um objeto para guiá-lo. Onde pode ser solicitado pelo professor, a interação do aluno com o jogo e o mapa. E ainda, se o aluno consegue associar os conceitos de escala, plano cartesiano, cartografia dentro do jogo. Se utilizando dessa premissa, é possível discutir o que está sendo abordado em tela nas duas disciplinas, possibilitando um trabalho interdisciplinar em sua execução. Sendo necessário abordar o que é interdisciplinaridade através da Ivani Fazenda, e o que é um jogo à luz da perspectiva de Kishimoto. Ou seja, esse trabalho busca mostrar a possibilidade de trabalhar o jogo Shadow of the Colossus sob uma metodologia alternativa e ativa em sua aplicação. Com respaldo nas habilidades previstas na BNCC, bem como, do viés teórico para compreender alguns conceitos abordados.

Palavras-chave: Interdisciplinaridade, Matemática, Geografia, Shadow of the colossus, Kishimoto.

[1] Graduando do Curso de Licenciatura em Matemática da Universidade De Pernambuco - UPE, emanuel.fernandes@upe.br;