ISSN: 2358-8829

Protagonismo Estudantil: As experiências de competições do Conhecimento em uma escola do interior do Estado do Ceará.

Henrique Aparecido da Silva [1]
Lívia Maria Castro dos Santos [2]
Wanderson Queiroz Oliveira [3]
Analice Vieira Alencar[4]
José Edinaldo de Oliveira Cavalcante[5]
Welinaidia de Sousa Generoso[6]

RESUMO

O presente projeto, visa relatar narrativas de alunos da rede pública de ensino de Campos Sales - CE, no distrito de Itagua, município de Campos Sales no interior do Estado do Ceará. Uma escola que fica localizada a aproximadamente 16 km da Sede da cidade de Campos Sales CE. Mesmo com as dificuldades de acessibilidade para a chegada dos discentes a escola, e dificuldades tecnológicas encontradas, para o acesso a comunicação e conhecimento, por parte dos alunos. Com a globalização e expansão da tecnologia, as olimpíadas do conhecimento, passam a ser uma ferramenta, importante e fundamental para a aprendizagem dos estudantes. Contribuindo com a formação do cidadão crítico e atuante. Isso fez com que em escolas do interior do Nordeste se destacassem na participação dessas competições do conhecimento, sendo destaques nas competições nacionais. O foco é abordar experiências olímpicas da instituição dos anos de 2023 a 2026 em competições como a OBGP(Olimpíada Brasileira de Geopolítica), ONHB (Olimpíada Nacional de História do Brasil), OBOCH (Olimpíada Brasileiro Online de Ciências Humanas) Olimpíada Internacional de Medicina (VITALIS),OBBIOTEC(Olimpíada Brasileira de Biotecnologia e OCHARME (Olimpíada Cientifica de História e Artes Metodológicas), e como essas ferramentas melhoraram o desempenho e a participação de alunos do 7º,8º e 9º ano do ensino Fundamental nas aulas, avaliações externas e outras atividades escolares. Nosso intuito é fortalecer o aprendizado através de diversas aéreas do ensino por meio das olimpíadas cientificas, estimulando através de competições olímpicas, aprendizagens e conhecimento adquirido, por meio de diversas ferramentas de pesquisa como as TICS (Tecnologias da Informação e comunicação) que são utilizadas como fontes de pesquisa para a participação em olimpíadas do conhecimento.

Palavras-chave: Conhecimento, aprendizagem, tecnologia, ferramentas, narrativas.

[1] Graduando em História – Universidade Regional do Cariri - URCA,henriquesmarinheiro@gmail.com;
[2] Estudante da Rede Municipal da cidade de Campos Sales - CE, t4242782@gmail.com;
[3] Estudante da Rede Municipal da cidade de Campos Sales - CE, wandersonqueiroz709@gmail.com;
[4] Estudante da Rede Municipal da cidade de Campos Sales - CE, edinaldooliveira538@gmail.com;
[5] Pós Graduado em Matematica pela Universidade Estadual do Ceará - UECE,edinaldocaval12@gmail.com.
[6] Mestre em História, Cultura e especialidades pela Universidade Estadual do Ceará – UECE,welisnadiadousa@gmail.com

ISSN: 2358-8829