ISSN: 2358-8829

Francineide Ferreira da Silva Nascimento

RESUMO

A 3ª Tornemática é um projeto educacional desenvolvido pela Secretaria Municipal de Educação de Lagoa Salgada/RN, com a finalidade de tornar a aprendizagem da Matemática mais significativa, dinâmica e prazerosa. A proposta surgiu da necessidade de ampliar a motivação dos estudantes, favorecer a concentração, a socialização e as interações, rompendo com a ideia de que a Matemática é uma disciplina difícil. Fundamentado na utilização de atividades lúdicas, desafios matemáticos e situações-problema, o projeto busca desenvolver o raciocínio lógico, a capacidade de resolução de questões, a comunicação, a cooperação e o trabalho em equipe. Destinado aos estudantes do 4º ao 9º ano do Ensino Fundamental e da Educação de Jovens e Adultos (EJA), o projeto é organizado em etapas que envolvem a apresentaçãa à comunidade escolar, a formação de grupos por níveis, disputas realizadas no ambiente escolar e a etapa municipal, culminando com a premiação dos vencedores. A metodologia contempla a formação de equipes de três a quatro estudantes, a realização de rodadas com três questões e a utilização de questões extras em situações de empate, sempre sob a orientação dos professores responsáveis. Dessa forma, a Tornemática constitui uma estratégia pedagógica que articula ludicidade, competição saudável e aprendizagem, proporcionando aos estudantes oportunidades de aplicar conhecimentos matemáticos, exercitar o raciocínio e vivenciar experiências de participação coletiva. Espera-se, com a realização do projeto, contribuir para o fortalecimento do processo de ensino-aprendizagem e para uma relação mais positiva dos alunos com a Matemática.

Palavras-chave: Educação Matemática, ludicidade, raciocínio lógico, aprendizagem, trabalho em equipe.