

## **WEBLIVRO: DESENVOLVIMENTO E AVALIAÇÃO DE UM PROTÓTIPO PARA APRENDIZAGEM COLABORATIVA UTILIZANDO MULTIMÍDIA**

ADSON DIEGO DIONISIO DA SILVA <sup>1</sup>  
YURI BANDIN SATIRO <sup>2</sup>

### **RESUMO**

Devido a grande demanda de utilização de dispositivos computacionais, principalmente dispositivos móveis no âmbito da educação, o corrente artigo foca na criação e avaliação de um protótipo de software on-line que faz uso de multimídia para o auxílio a aprendizagem, que disponibilize formas colaborativas de interação assíncronas e que possa ser utilizado em vários tipos de dispositivos computacionais. A ferramenta proposta foi denominada Weblivro e visa disponibilizar um ambiente para produção e visualização de livros digitais multimídia. Permitindo também, que os envolvidos no processo possam agir de forma colaborativa comunicando-se através do mesmo. O trabalho expõe a criação e a aplicação do protótipo em ambiente real, e a análise dos resultados obtidos da aplicação.

**Palavras-chave:** Aprendizagem Multimídia, Aprendizagem Colaborativa, Dispositivos Móveis.

---

<sup>1</sup> FACULDADE IDEZ, lightdi@hotmail.com;

<sup>2</sup> UFCG, yurisat@gmail.com;