ISSN 2317-0050, Volume 1, Número 1, 2012.

WEBLIVRO: DESENVOLVIMENTO E AVALIAÇÃO DE UM PROTÓTIPO PARA APRENDIZAGEM COLABORATIVA UTILIZANDO MULTIMÍDIA

ADSON DIEGO DIONISIO DA SILVA [1]
YURI BANDIN SATIRO [2]

RESUMO

Devido a grande demanda de utilização de dispositivos computacionais, principalmente dispositivos móveis no âmbito da educação, o corrente artigo foca na criação e avaliação de um protótipo de software on-line que faz uso de multimídia para o auxilio a aprendizagem, que disponibilize formas colaborativas de interação assíncronas e que possa ser utilizado em vários tipos de dispositivos computacionais. A ferramenta proposta foi denominada Weblivro e visa disponibilizar um ambiente para produção e visualização de livros digitais multimídia. Permitindo também, que os envolvidos no processo possam agir de forma colaborativa comunicando-se através do mesmo. O trabalho expõe a criação e a aplicação do protótipo em ambiente real, e a analise dos resultados obtidos da aplicação.

Palavras-chave: Aprendizagem Multimídia, Aprendizagem Colaborativa, Dispositivos Móveis.

---

[1] FACULDADE IDEZ, lightdi@hotmail.com;
[2] UFCG, yurisat@gmail.com;